



PROJETO: MOVIMENTO QUE EDUCA, ESPORTE QUE TRANSFORMA

IDENTIFICAÇÃO DO PROJETO

Nome do Projeto: Movimento que Educa, Esporte que Transforma

Município: Brejão - Pernambuco

Área: Educação Física e Esporte Educacional

Duração: Anual

Público-alvo: Crianças e adolescentes do município

Secretária de Educação: Luana Batista Martins de Barros

Coordenador do Projeto: Carlos Welmesson de Moraes Faustino

Local de Execução: Espaços esportivos, quadras e escolas municipais

JUSTIFICATIVA

O esporte é uma importante ferramenta educacional e social, contribuindo para o desenvolvimento físico, emocional, social e cognitivo dos alunos. O projeto Movimento que Educa, Esporte que Transforma surge como uma estratégia para promover hábitos saudáveis, inclusão social, disciplina e cidadania, além de ocupar o tempo livre dos estudantes com atividades positivas no contraturno escolar.

OBJETIVO GERAL

Promover o desenvolvimento integral de crianças e adolescentes por meio da prática esportiva orientada, contribuindo para a formação cidadã, melhoria da saúde e fortalecimento dos valores sociais.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

- Incentivar a prática regular de atividades físicas;
- Desenvolver habilidades motoras e psicossociais;
- Estimular o trabalho em equipe e o respeito mútuo;
- Reduzir o sedentarismo e promover qualidade de vida;
- Identificar talentos esportivos;
- Fortalecer o vínculo entre escola, comunidade e esporte.

PÚBLICO-ALVO

Crianças e adolescentes matriculados na rede municipal de ensino, prioritariamente em situação de vulnerabilidade social.



METODOLOGIA

As atividades serão desenvolvidas no contraturno escolar, com aulas práticas organizadas por faixa etária. Serão ofertadas diversas modalidades esportivas, como futebol, futsal, vôlei, handebol, atletismo, dança, teatro, jogos recreativos e atividades funcionais adaptadas. As aulas terão caráter educativo, priorizando a participação, cooperação, disciplina e respeito. O projeto "Movimento que educa, esporte que transforma" requer um espaço adequado para a realização das atividades de expressões artísticas e judô. Devido à limitação da estrutura escolar, o aluguel de um espaço externo torna-se necessário para garantir segurança, organização e qualidade no desenvolvimento das práticas.

CRONOGRAMA

O projeto será executado durante todo o ano letivo, com encontros semanais no contraturno das aulas, conforme organização da coordenação e disponibilidade dos espaços esportivos.

RECURSOS NECESSÁRIOS

- Materiais esportivos (bolas, cones, coletes, discos, redes);
- Espaços físicos adequados;
- Profissionais de Educação Física;
- Apoio logístico da gestão municipal.
- Espaço físico/local para realização das atividades.

RESULTADOS ESPERADOS

- Aumento da participação esportiva dos alunos;
- Melhoria do condicionamento físico;
- Redução da evasão escolar;
- Desenvolvimento de valores sociais;
- Fortalecimento da cidadania.

AValiação

A avaliação será contínua, baseada na frequência dos participantes, envolvimento nas atividades, evolução motora, comportamento social e feedback dos alunos e responsáveis.

CONSIDERAÇÕES FINAIS

O projeto Movimento que Educa, Esporte que Transforma reafirma o compromisso com a educação, inclusão social e promoção da saúde, utilizando o esporte como ferramenta de transformação social.

