



PODER LEGISLATIVO – CANHOTINHO/PE

CASA OTACÍLIO DE SIQUEIRA PASSOS

PAUTA DA 16ª (DÉCIMA SEXTA) SESSÃO DAS COMISSÕES TÉCNICAS DE JUSTIÇA E REDAÇÃO DE LEIS E DE FINANÇAS E ORÇAMENTO DA CÂMARA MUNICIPAL DE CANHOTINHO, REALIZADA NO DIA 30 (TRINTA) DE SETEMBRO DE 2025.

SESSÃO REALIZADA NO DIA 30 (TRINTA) DE SETEMBRO, ÀS 11:00H, NA SALA DAS COMISSÕES TÉCNICAS, COM A PRESENÇA DOS MEMBROS DA COMISSÃO DE CONSTITUIÇÃO, JUSTIÇA, REDAÇÃO E LEIS: VEREADORES: VEREADORA SARAH ROBERTA PASSOS LEANDRO (PRESIDENTE DA CCJ E MEMBRO DA CFO), VEREADOR JOSÉ CARLOS RAMOS DA SILVA (1º SECRETÁRIO DA CCJ), VEREADOR ROBERTO DA SILVA OLIVEIRA (2º SECRETÁRIO DA CCJ), VEREADORA ERIVANIA DOS SANTOS SILVA (RELATORA E PRESIDENTE DA CFO) E DO VEREADOR JOSÉ ERIVALDO RIBEIRO DA SILVA (2º SECRETÁRIO DA CFO). PARA DELIBERAREM SOBRE OS PARECERES A SEGUINTE PROJETO: PROJETO DE LEI 16/2025, DO PODER EXECUTIVO, QUE 'DISPÕE SOBRE A ARRECAÇÃO DE IMÓVEIS URBANOS ABANDONADOS NO MUNICÍPIO DE CANHOTINHO - PE E, DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS'. APRESENTADO NA SECRETARIA LEGISLATIVA DESTA CASA NO DIA 23/09/2025. O PROJETO DE LEI 16/2025, ESTÁ EM CONFORMIDADE COM OS TERMOS DO ART. 34, INC. VII, DA CONSTITUIÇÃO FEDERAL, BEM COMO O ART. 1.276 DO CÓDIGO CIVIL. PORTANTO A MATÉRIA ANALIZADA POR ESTAS COMISSÕES ESTÁ APTA A SER DISCUTIDA E VOTADA PELO PLENÁRIO DESTA CASA LEGISLATIVA, ESTANDO DE ACORDO COM AS LEGISLAÇÕES VIGENTES, COM A LEI ORGÂNICA MUNICIPAL E COM O REGIMENTO INTERNO DA CASA. DANDO ASSIM, OS PARECERES FAVORÁVEIS AS SUAS APROVAÇÕES. NADA MAIS A TRATAR, A PRESIDENTE DEU POR ENCERRADA A SESSÃO. SALA DAS COMISSÕES DA CÂMARA MUNICIPAL DE CANHOTINHO, EM 30 (TRINTA) DE SETEMBRO DE 2025.

SARAH ROBERTA PASSOS LEANDRO
(PRESIDENTE DA CCJ E MEMBRO DA CFO),

JOSÉ CARLOS RAMOS DA SILVA
MEMBRO CCJ (COMISSÃO DE JUSTIÇA E REDAÇÃO)

ROBERTO DA SILVA OLIVEIRA
MEMBRO CCJ (COMISSÃO DE JUSTIÇA E REDAÇÃO)

ERIVANIA DOS SANTOS
RELATORA E PRESIDENTE DA CFO (COMISSÃO DE FINANÇAS E ORÇAMENTO)

JOSÉ ERIVALDO RIBEIRO DA SILVA
MEMBRO DA CFO (COMISSÃO DE FINANÇAS E ORÇAMENTO)

