

ROTEIRO:

10ª SESSÃO ORDINÁRIA DO ANO LEGISLATIVO DA CÂMARA MUNICIPAL DE VEREADORES DE ALAGOINHA-PERNAMBUCO.

DIA 19/05/2026

1 – PEÇO AOS SRS. VEREADORES QUE DESLIGUEM OS CELULARES OU COLOQUEM NO SILENCIOSO.

2 - PEÇO AOS SRS. VEREADORES QUE REGISTREM A PRESENÇA NO SISTEMA ELETRÔNICO.



✓ (TOCA A SINETA E LEVANTE-SE)

3 - ABERTURA: COM A PRESENÇA DE ___ (_____), EM NOME DE DEUS, DOU POR ABERTOS OS TRABALHOS DESTA 10ª SESSÃO ORDINÁRIA DO ANO LEGISLATIVO DA CÂMARA MUNICIPAL DE ALAGOINHA-PE.



✓ (TOCA A SINETA E SENTE-SE)

4 – ENTRARÃO EM APRECIÇÃO OS SEGUINTE PROJETO DE LEI:

- I. PROJETO DE LEI Nº 07/2026 ORIUNDO DO PODER EXECUTIVO MUNICIPAL, QUE DISPÕE SOBRE A PRORROGAÇÃO DA VIGÊNCIA DO PLANO MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO.**
- II. PROJETO DE LEI Nº 08/2026 ORIUNDO DO PODER EXECUTIVO MUNICIPAL, INSTITUI NA REDE MUNICIPAL DE ENSINO, A POLÍTICA E AS DIRETRIZES OPERACIONAIS DA EDUCAÇÃO INTEGRAL EM TEMPO INTEGRAL.**



III. PROJETO DE LEI Nº 09/2026 ORIUNDO DO PODER EXECUTIVO MUNICIPAL, INSTITUI A POLITICA MUNICIPAL DE EQUIDADE E EDUCAÇÃO ETNICO-RACIAL E QUILOMBOLA NO AMBITO DA REDE MUNICIPAL DE ENSINO.

IV. PROJETO DE LEI Nº 10/2026 ORIUNDO DO PODER EXECUTIVO MUNICIPAL, DISPÕE SOBRE A CRIAÇÃO DAS METAS PARA ENFRENTAMENTO INTEGRADO AO FEMINICIDIO E A VIOLENCIA CONTRA AS MULHERES DO MUNICIPIO DE ALAGOINHA-PE.

5 - PEÇO AO SERVIDOR CACA GALINDO QUE FAÇA AS SEGUINTE LEITURAS:

- **DOS PROJETOS DE LEI Nºs. 07, 08, 09 E 10/2026;**
- **DAS INDICAÇÕES Nº 022 E 023/2026.**

6 – COLOCO EM VOTAÇÃO ATRAVÉS DO SISTEMA ELETRÔNICO A DISPENSA DA LEITURA E APROVAÇÃO DA ATA DA 9ª SESSÃO ORDINÁRIA DE 2026.

RESULTADO: _____

7 – PEÇO AOS SRS. VEREADORES QUE DESEJAREM USAR A TRIBUNA QUE FAÇAM A SUA INSCRIÇÃO NO SISTEMA.

8 – PASSO A PALAVRA AO VEREADOR POR 7 (SETE) MINUTOS...

(OLHAR LISTA DE INSCRIÇÕES NO SISTEMA ELETRÔNICO)



✓ (TOCA A SINETA E LEVANTE-SE)

9 - EM NOME DE DEUS, DOU POR ENCERRADA ESTA 10ª SESSÃO ORDINÁRIA, INFORMANDO QUE A 11ª SESSÃO ORDINÁRIA SERÁ NO DIA 26 DE MAIO DE 2026 (TERÇA-FEIRA), NO HORÁRIO REGIMENTAL.

